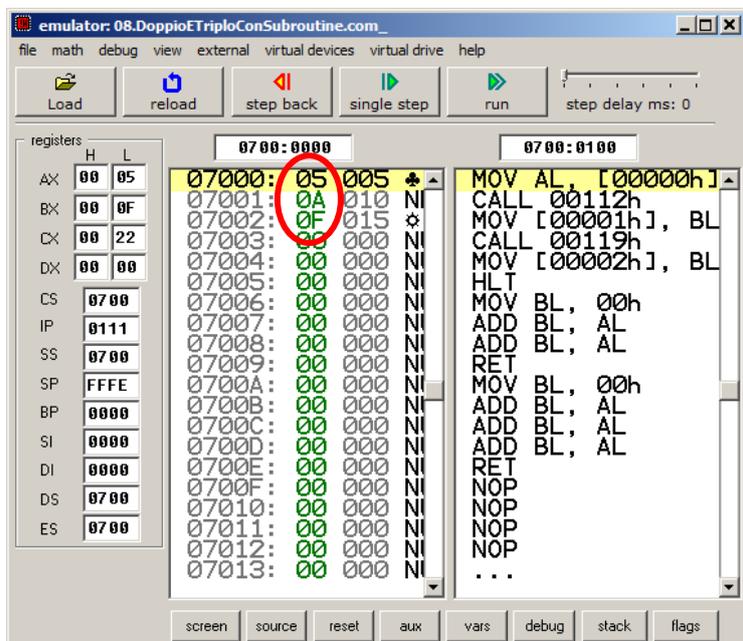


*Esempio Pilota:*  
**DoppioETriploConSubroutine**

Nella locazione di memoria [0000] è presente un Dato (1 byte).  
Porre nella locazione [0001] il doppio e nella locazione [0002] il  
Triplo di tale Dato. Calcolare il Doppio e il Triplo usando due  
Subroutine distinte.



*Codice Assembly 8086*

```
org 100h

; *** main program (programma principale) ...

; carica il dato dalla locazione 0000 ...
MOV AL, [0000]

; calcola il doppio e ponilo in 0001 ...
CALL Doppio
MOV [0001], BL

; calcola il triplo e ponilo in 0002 ...
CALL Triplo
MOV [0002], BL

; ferma l'esecuzione ...
HLT

; *** subroutines ...

; la subroutine DOPPIO riceve un dato
; nel registro AL e restituisce, nel
; registro BL, il doppio di AL ...

; azzerà BL prima di calcolare il doppio ...
DOPPIO:  MOV BL, 00

; aggiungi DUE VOLTE a BL il valore di AL ...
ADD BL, AL
ADD BL, AL

; ritorna al programma principale ...
; (recupera dallo STACK l'indirizzo
; dell'istruzione SUCCESSIVA alla CALL)
RET

; la subroutine TRIPLO riceve un dato
; nel registro AL e restituisce, nel
; registro BL, il triplo di AL ...

; azzerà BL prima di calcolare il doppio ...
TRIPLO:  MOV BL, 00

; aggiungi TRE VOLTE a BL il valore di AL ...
ADD BL, AL
ADD BL, AL
ADD BL, AL

; ritorna al programma principale ...
RET
```